

DUN LOCHTE KWIEP 2026

REGLEMENT LOCHTE KWIEPPE RIT.

Let op: er is een aanvullend reglement voor de tweede route!

Het gaat bij deze puzzelrit niet om wie het eerst binnen is, maar voornamelijk wie de minste fouten maakt. Rijd voorzichtig en denk aan uw medeweggebruikers.

ALLE VOORGAANDE REGLEMENTEN ZIJN HIERMEDE VERVALLEN.

1. De verkeersvoorschriften mogen nooit overtreden worden.
2. De gemiddelde snelheid bedraagt maximaal 20 kilometer per uur.
3. Voor uw veiligheid wordt de route alleen gereden bij voldoende daglicht.
Indien u na zonsondergang binnenkomt, ontvangt u 15 strafpunten.
4. De rit wordt verreden over **verharde wegen**.
Niet als wegen worden beschouwd:
Zichtbaar doodlopende wegen, onverharde wegen, eigen wegen (als zodanig aangegeven), inritten (b.v. bij huizen, boerderijen, garages en benzinestations). Doodlopende wegen, kenbaar aan een verkeersbord volgens het wegenverkeersreglement of borden met de tekst "D.L.W.", moeten als niet aanwezig worden beschouwd. De D.L.W. bordjes hangen altijd aan de rechterkant van de te rijden weg.
Een parallelweg wordt als aparte weg beschouwd.
5. De routebeschrijving is zoveel mogelijk in dialect gesteld. Zie de woordenlijst aan het eind van dit reglement.
6. Onder einde weg verstaat men een punt waar geen enkele mogelijkheid bestaat om de rijrichting te vervolgen, maar men duidelijk de keuze heeft om links of rechts af te slaan. Als een weg overgaat naar onverhard of toch doodlopend blijkt te zijn, wordt de opdracht Hier Keren uitgevoerd en ga je verder met de opdracht waar je mee bezig bent.
7. Oriëntatiepunten bevinden zich of rechts van de weg of recht voor u. **Dit zijn altijd vaste punten !!!!**
8. Een routeopdracht is geschreven in kleine letters m.u.v. straatnamen, eigen namen enz. Bij school locht of kwiep betekent bij schoolgebouw, of bij een afbeelding daarvan, links of rechts. Bij "SCHOOL" locht of kwiep betekent bij de tekst school links of rechts. Tekst staat dus altijd tussen aanhalingstekens en met hoofdletters. Wanneer een gedeelte van de tekst wordt gebruikt dient deze vooraf te gaan door de afkorting o.a. .
9. De hoofdletter H (zonder " ") staat voor huisnummer. Bij H23 voert u de opdracht die volgt uit ná het passeren van huisnummer 23.
10. Als een routeopdracht naar uw mening niet klopt met de werkelijkheid dan rijdt u door tot deze wel uitvoerbaar is, of totdat U wordt opgevangen door een bemande of onbemande controlepost.
11. Bemande controleposten zijn herkenbaar aan een witte vlag. Men is verplicht bij een bemande controlepost te stoppen.

12. Onbemande controleposten zijn herkenbaar aan een bord met een routecorrectie-aanduiding. Naast deze routecorrectie staat op het bordje ook een letter en een cijfer.

De letter moet met **pen** worden genoteerd in het vakje met het cijfer op uw controlekaart.

Langs de route kunnen ook borden met uitsluitend een letter en een cijfer geplaatst zijn. Ook deze letter dient genoteerd te worden in het vakje met het cijfer op uw controlekaart. Een eenmaal ingevulde letter mag niet meer gecorrigeerd worden.

13. **Routecorrecties worden als volgt aangegeven:**

1K, 2K, enz. = eerste weg kwiep, tweede weg kwiep, enz.

1L, 2L, enz. = eerste weg locht, tweede weg locht, enz.

EK = ont end kwiep

EL = ont end locht

HK = hier keren

VMP = verder met punt

IBM = indien bezig met

Overige routecorrecties worden voluit geschreven. Rechtsboven is de te noteren letter met het cijfer van het vakje van de controlekaart vermeld.

14. Komt men bij een routecorrectie, dan voert men eerst de routecorrectie uit en gaat daarna verder met de aangegeven opdracht.

b.v.

1K	E59
EK	
VMP 35	

betekent: eerste weg kwiep, ont end kwiep, dan verder

met punt 35. De letter E noteren in het vakje 59 op de controlekaart.

15. Alle controles en letters staan direct rechts van de weg waarop u zich bevindt.
16. Alle routeopdrachten moeten opvolgend genummerd zijn, te beginnen bij 1., tenzij uitdrukkelijk anders is vermeld aan het begin van de routebeschrijving.
17. Bij elke routeopdracht moet u minimaal één richtingverandering maken.
18. De rit is verdeeld in trajecten; begin en eind van ieder traject is aangegeven met een blauwe vlag.
19. Voor, tijdens, tussen en na de trajecten kunnen proeven van allerlei aard opgenomen zijn. Tijdens zo'n proef moet u een opdracht uitvoeren, waarvan het resultaat kan meetellen voor de eindklassering.
20. Om een brug, in de door u bereden weg, mee te kunnen tellen moet deze tenminste aan de rechterzijde een leuning of muurtje hebben, ongeacht de hoogte of breedte hiervan.
21. Rotondes: het oprijden van een rotonde is geen richtingverandering. pas op de rotonde voert u de opdracht 1^e, 2^e, 3^e enz. weg kwiep uit. Vluuchtheuvels als niet aanwezig beschouwen.
22. Bij elke routeopdracht moet u een richtingsverandering maken. Dit mag nooit keren op de route inhouden, m.u.v. de opdracht hier keren op de routecorrectie-bordjes en de uitzondering onder punt 6 van dit reglement.

23. Teneinde u op de juiste route te houden, kan op een D.L.W.-bord of routecorrectiebordje (RC) de tekst IBM (indien bezig met) .. voorkomen. Bent u inderdaad met dit traject of dit punt bezig, volg dan de aangegeven aanwijzing op. Bent u niet met dit traject of dit punt bezig, dan is de aanwijzing voor u niet van toepassing, noteer in dat geval **dus niet** de controleletter in het vakje van uw controlekaart.
24. Tekst op de routebeschrijving (tussen haakjes) is alleen om u te waarschuwen of u in de goede route te houden en dus geen opdracht. **Tevens kunt u op uw routebeschrijving ongenummerde neutrale opdrachten aantreffen, welke zijn bedoeld om u op de juiste weg te houden of i.v.m. de verkeersveiligheid. U dient deze eerst op te volgen alvorens u verder gaat met de eerst volgende opdracht.**
25. Geparkeerde auto's en dergelijke worden geacht zowel de doorgang als het uitzicht niet te belemmeren. Op plaatsen waar nodig dan ook handelen alsof deze niet aanwezig zijn.
26. Een driesprong is een wegsituatie, waarbij gezien vanuit uw rijrichting, twee wegen in min of meer voorwaartse richting samenkomen zonder in elkaar verlengde te liggen. Ook de opdracht weg kwiep of locht is hier uit te voeren.
27. Een viersprong is een samenkost van vier wegen, waarbij u komende uit één van deze wegen, de overige wegen rechtstreeks kan en mag inrijden. Ook de opdracht weg kwiep of weg locht is hier uit te voeren.
28. Men mag slechts éénmaal inschrijven of starten. Wel is het mogelijk dat één of meerdere bijrijders zich ook apart inschrijft en als zodanig voor zichzelf meedoet.
In dat geval zullen door deze bijrijder(s) apart inschrijfkosten betaald dienen te worden.
29. Indien men niet in carnavalskleding aan de rit deel neemt wordt men beboet met 2 x 11 strafpunten. Prins en adjudant beoordelen uw outfit vóór de start van het eerste traject. Hoe beter deze past bij het thema van de rit, hoe minder strafpunten gegeven worden. Dit ter beoordeling van de hoogheden.
30. IN ALLE GEVALLEN WAARIN DIT REGLEMENT NIET VOORZIET
BESLISSEN DE UITZETTERS/ COMMISSIE.

WOORDENLIJST:

uurste	= eerste
kwiep	= rechts
locht	= links
nao	= na
end (e)	= einde
lochte kwiep	= recht door
kwiep locht	= achteruit
twidde	= tweede
ont	= aan het
vur	= voor
bocht	= onkruid